ЛР 9. Программирование Метеостанция

1. Открыть документ Конспект хакера Эксперименты/Эксперимент 16. Метеостанция
2. Подобрать компоненты (Список деталей для эксперимента)
3. По принципиальной схеме собрать схему на макетке
4. Создать в Visual Studio скетч Метеостанция
5. Открыть Монитор порта Arduino и просмотреть записываемые данные
6. Сделать случайные воздействия на Термистор (касание пальцем) и проследить значения в Мониторе порта
7. Передать данные из Монитора порта в Excel
8. Построить график изменения температуры
9. Записать в отчет скриншоты по ходу выполнения работы